

## 櫻子サーン

### 武器まとめ（初日です）

あくまでも初日という事ですが、重要そうな所を書いておきたいのでザクザク直感で書いていきます。  
櫻子共通で書いてる所と、櫻子 で書いてる所があるのでご了承ください。  
櫻子自体は と で大きく違うので、そういう意味では優遇されていると思います。  
それに他キャラは2ヶ月、櫻子はまだ初日。  
僕達の冒険は始まったばかりだ。

160マシ・・・威力が極端に弱いMをさす。実際の威力は不明。前作のファビB

#### ・ 櫻子共通M系

M

生命線

今回のMですが相手を補正します。

前作の櫻子のMではなく、ミカAのMを想像して貰えるといいかもしれません。

弾速も早くて相手のBM行動に差し込めるので超優秀。

しかし威力は160マシ（笑）

BM

ペラペラ。小ダウンしてからの選択肢

弾速が早いので、避けようとして避けられない代物。小ダウン管理に使いそう。

しかし威力は160マシ（笑）

DM

生命線。小ダウンしてからの選択肢

弾数出るし弾速早いし回転も速い。

しかし威力は160マシ（笑）

総合的にみて

BMが頼りないが、DMの回転が良いので食っていける感じ。

BM,DMは相手を小ダウンさせてからはかなり強く。

そこを調整していく事で今後の伸びしろになっていくと予想される。

#### ・ 櫻子 S系

はそこまでプレイできていないので。

S

遠くに射出。

結構脆い、立ちM、DMと相性が良い。

BS

中距離に射出。

結構脆い、BMと相性が良い。

DS

機体に沿うように射出。

結構脆い、一気に壊されやすい

総合的にみて

メイン系は の方が優秀かなと。

特にDSの違いが大きな意味を持つ。

近距離間合いの選択肢に乏しいのは の致命的な欠陥に思える。

せっかくメインをはった所で、M系が頼りないのですぐに間合いに入られる。

個人的には完全籠城とかそういうゲームではなく、メインをばらまきつつ

設置されたメインを意識させて距離離したり、逆手にとってフィアーで迎撃するゲームなんじゃね？と。

- 近接

#### M近接

セオとどっちが強いかわからない位弱い。

#### S近接

なにこれくそつよい。移動手段。突破しろー！ギャリリリ

#### MS近接

普通に弱い

#### 総合的にみて

相手の近接はM近接が多くなると予想される。

M近接はガードできるし、まあ防御の面では大丈夫なんだが

こちらのM近接が弱めで、

忍で張り付かないと勝てないようなセオ、ルカ、ユルシュルはかなりしんどいはず。

- 櫻子 弹幕技系

#### スコルピオ

相手のゲージが増える。ゲームの遅延、対ボスには使える。

#### サジタリウス

糞強い。間違いなく生命線。

間合いには注意。相手が遠距離にいる時に撃つのは厳禁に思える。

まだよくわかってないが、落ちてくるのが間に合わない。(スクロールアウトされる)

#### フィアボレー

単発威力弱すぎる。

しかし出始めは5発重なってるし近距離間合いでは十分な性能。

出も早いので、相手のM近接硬直にぶちこめる。

- 櫻子ボス系

ボスとしては結構強めに入ると思う。相手のボムに対する耐性が強い気がするね。

(間合いが遠い、空爆がある、ダメージ判定が小さく硬い)

#### カット絵

超かっこいいやばい。興奮する。

#### ボス周り

櫻子。。。というか三条家の家訓なのか対ボスに強い。

相手のボスを引き出さないまま、こちらのFボスやNボスでぶっぱなす戦い方が未だに出来る。

ただし、フィア威力弱いので過信は禁物。

ボス周りで勝てる相手なら2ボス使っても1セットとれるようなゲージ配分を練習していきたい。

#### 下ブッチャーバードM

主力ワインダー。ダメージ与えるのを目標にしてる場合は、これを当てるような動きに。

#### 下ブッチャーバードS

機銃3門から射撃。バニッシュ相手、相手を動かしたい時に。

#### 下ブッチャーバードMS

見た目より当たり判定が大きい気がする。だがまああたらないと思えるミサを射出。起き攻め用

#### 下ブッチャーバードC

いらぬ気がする。

#### 空爆

ボム回避用、又は移動用。当たる事はないだろう。

#### 機銃制御

相変わらず重要。

上ブッチャーバードM

翼にまわりついた敵用。あんまり使わない

上ブッチャーバードS

パッとみると正面5WAY。実は翼から出てる弾が避けにくいので強い。

上ブッチャーバードMS

見た目より当たり判定が大きい気がする。だがまああたらないと思えるミサを射出。起き攻め用

上ブッチャーバードC

いらぬ気がする。

Nポストドメは2ゲージで撃ちたい

お願いFブッチャーバードも2ゲージなら1ダウン~2ダウンの希望はもてる

1ゲージでも相手バニッシュならぶっぱなしておkだと思ふ。色々優秀。