

orz

ハァー

立ち回りの少し掘り下げた話をします。

- ・ スコルピオ

基本撃つだけ無駄。
対ボスに粘りならあり。

- ・ サジタリウス

間違いなくメイン武装。これがないと始まらない。

- ・ フィアボレー

出が早く、使いやすいとおもいきや
弾幕が広がるのが遅く、見てから簡単に避けれる
ペルナに51HITさせてもダウンしない。
これはもはやバグだろレベルの火力。

と、こんな感じになっていて

今想定してる動きは
サジタリウスをメイン立ち回りで乱射して、
防御ビットBMかナパームDMでゲージを回収して
なんとかこちらバニッシュ、相手2割の状況を作ってFボスで勝つという流れを構想してます。
現状は同じ実力か、ちょい下位の人とやったら、相手の体力は5割残ってますがw
流行が防御ビットになるようなら攻撃ビットで、ダメージさえとればいいので。

近接メモ

櫻子の近接は基本弱い
S近接だけは強いが、投げ系には負けるっぽい中、
MS近接が本当に弱いので、相手からみればM近接でしかけてくるのが多いです。
M近接対処は1発目ガードしたらバックダッシュキャンセルフィアボレーで安全にとれるっぽいのでそれで。
近接をしかける必要のある相手は、こちらから近接の中に入ってあいてのM近接を誘発させて取るという
いささか変な対応をしないとイケない。誘い受けかー。まにあっくやなあ。

ルカ戦メモ

サジは落とすだけ無駄。相手6ゲージこっち4ゲージで
サジに合わせて強化されるだけで詰む。
まだフィアの方がいいが、Sをマインにぶつけられるとこれもダメなので
相手のSリ口見ながらフィアボレーが安定っぽい

明日も献金がんばってきます。