

トライアド炎上中

とりあえず

負けまくる日々。献金戦法！

といっても、早押しFボス出せば勝てる。という状況でボス出されて死ぬのを繰り返してます。

今のところボス対策が急務です。

一応ギャグじゃないので、攻略メモを張っておきます。

この勝率を出してこの文を読んでくれる人がいるか定かではないが4勝20敗位

まあ、相手がレベル高いということ。。。

自分より明らかに下の実力の相手なら勝率7割いってるぜ！（3割負けるんかよ

小ダウン見て、ナパームがとりあえず結構いける。

でも攻撃ビットでいい気がする。

ラナタス、ペルナ戦

あと、有名人プレイヤーの本気出してないだろうペルナ相手だけど、横画面端画面端は火力が分散して何もできない。

縦位置にして、ラナタスとペルナのビームを撃つ拳動と、

自分のマインを貼れたか否か、小ダウンしてるかどうか等の情報を一緒にとれる位置が良い。

僕の場合視点がどうしても四角形になるので、

遠く離れた場合は、自分の体をちょっと筐体から離して画面全体を見るのが重要。

何を言ってるかわからないと思うがしんどいw

ラナタスボスはボスの爪前でミサイルはMで潰す、Sは避けるMSIは後ろ位置にダッシュが大体の対策

ペルナボスはミサイル誘導が高くてミサイルで押しつぶされるのでサジらしいが・・・自分で調べてから結論出す。

ジャスパー戦

立ちMの正面火力で、小型手裏剣を消しながら相手の溜め手裏剣を見てDMが一応安定行動。

但しわかってるジャスパーは、こっちのMは相手の接近行動には弱いので、接近してきて目の前でマウントしてきます。

マインのある方向にDMしたりサジ落として間に入ったりで、できるだけごまかしますが

接近されると無力なので、手札を用意したい。

溜めMをバリアすると刺さらないので、そのままBMを撃ち返すという選択肢を今の所仮で用意していて

上手くプロレス（相手もこちらとも体力が減る状態）にもちこむ。

相手のゲージがたまりそうなら、ナパーム + DMをだしてDMで小ダウンさせて、

ナパームで削る事でゲージを減らす。こちらのゲージを増やす。

相手ボスは2.5ゲージならマインはってフィアボレー ボム使っていいなら、それも使っちゃう位かしら。

なんかサジの威力がまちまちで信用できん。お前は三国志大戦の業炎かなんかか？

ティーラン戦

実は勝ち越してるが、相手がうまーぼクラスでないだけなんだよなあ。

ティーランは実はぶっぱなしDMしてくる相手は相手のDMの切れ目見てDMしかえしでなんとかイープン位。

マインは結構残りやすいのでティーランの裏側サジと少しでもスパークボールが正面からずれたらHITする立ちMでなんとか頑張る

スパークボール市ねまじで氏ね！

スパークボールで接近みたらS近接でぶっつんで逃げますwwwwww

ティーランドMの硬直をS近で取るとかwwwwww

ユルシュル戦

今のところ舐められても負けるし、まともによられても負ける。

遠距離ガチ籠城の方がマシっぽい。