

櫻子強いかも

と思わせる事に成功

- まずは質問レスります。

いきなりですみませんが、チャンボのストラップダッシュ無敵とは何のことなんでしょうか？ -- 名無しさん

えーとですね、チャンボのストラップアクション(C)には数フレーム無敵があるのはご存知でしょうか
ストラップアクションはダッシュで弾を出した状態を維持したままダッシュする事が出来、
無敵時間もそのままなので櫻子メイン1個分位を抜ける事が出来ます。
まあ、櫻子がメインの上にいるようなら、
抜けなくてもストラップアクションダッシュで体当たりすれば良いという事ですね。
櫻子側も狙わせて捌くのは当然選択肢にいれておいてははず。

以上です。

- したらば

僕をカスプレイヤーで祭り上げるのは大いに結構だし
このwikiがん見するのは別にいいんだけどお前らも攻略せえよw
180まで行くのはいいんだが、新しい攻略的な事書いてるの稼動感想の312位と、146位じゃねえか！
ペラペラと出た情報にはコメントをつけれるが、発言できない人間は初心者とまるでかわらん。
櫻子初心者が初心者を倒す為の方法書いて何が悪いw

したらば櫻子スレ。

<http://jbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/48384/1254135879/>

まあ、僕の文言が悪いのは半分ネタで半分素だし、改める気も全然ないね！！
情報より先に文言の不快感がある人はこのwikiまじで見る価値ねーから！！

- 動画

いもり氏によって一応3動画あがってるんだが
ぼへさんこの日はビール祭りで飲酒運転。ああ、ひどい、この動画はひどい。
まあ、発言の糞っぷりを見ると分かってもらえらと思う。
情報より先に文言の不快感がある人はこのwikiまじで見る価値ねーから！！

見る価値のある動画はルカ戦の近接周りで、当ててるタイミング
M近接の判定の強さ、ゲージダメージ
あたってないもののサジ空爆のタイミング
深夜ゲーセンのぼへのカスっぷり
対ツイーランの2連サジとかもみておくといいかも

これ位かなあ。

- DM小ネタ

相手に向かってダッシュ敵の直前で距離が詰まる側に直角に曲がる八橋DM
これで相手に集弾する前DMが撃てます。
(やや直角に曲がった方向に弾が集まるので全弾HITとはいかない。)
実戦ではいまのところ一番分かりやすい集弾DMなのでたまに使う。
ただ、やはり理想は相手の攻撃に対して角度をつけて弾が避けれる状態で集弾させる事かなと

チャンボの押し込むような前Bを櫻子で試してみる人にオススメ。
櫻子 でしかやってないけど で誰かやってみて感想を求む。

以下対キャラ攻略

- 対ルカ

相変わらず厳しい。

ルカ はがん見すればよけれんだが、

ホーミングレーザーがある限りはいつかは走らねばならず、攻撃のチャンスは乏しい。

リスクを抱えながらもM近接で相手のゲージを奪いに行きたい。

ルカ溜めM：近距離でバリアしてからM近接、M近接でそのまま殴る

ルカ素BM：3セット出る。こちらもBMで応戦。合間に接近しておどかさず、近距離サジでダッシュさせて追撃

ルカ溜めDM：鋭角に追いかけると危険死ぬ5割。発射時期に合わせて大きく避ける事。

で、殴ったら

様子を見てサジ空爆かサジサジをしたいんだが、その見切りが難しい。

相手のゲージを見て0か1か

昨日はこっちのゲージが1で相手のゲージが1の時に

ぼんくら「サジ撃てサジ！うたねえと何も進展しねえよ！」

ぼへ「うるさい気が散る！1ゲージ使っても効果ねえんだよ！」

と若干素ギレしてしまったが実際の所不明。

個人的にはゲージ差が1できてないと撃てないんだが、

サジを撃って相手にCで消させるダッシュを誘発させる事に重点を置いていたのかもしれない。

それをどうするかといわれても困るが強化されたルカのBM痛いんだよなあ。

とりあえず近距離と遠距離両面で模索中。

- ・ 対チャンポ

本気出されてないんだらうけど立ち回り微不利、ボス差有利でゲームになってる気がする。

- ・ 対ツイーラン

うまーぼはBMが上手かった。近場のBMが上手いツイーランは少ないが、

ルカと戦った直後動画は酷いけど、あれは絶対「おダシ」でUpされたに違いない。

まだ5分でいい。

- ・ 対ジャスパー

サジ系がケムリダマ（笑）でほぼ無効化されるので良くない。

5分～微不利位

脳内ダイヤが全キャラに+0から+1されたので面白いキャラになってきた。