

大会結果

トラタワ 1 回戦負け

相手はコルシュル使いで優勝までしてきた北さん、
右手の内出血の話等して、口プレイも挟みながら
頭の中で練っていた初対策となるスピード空爆のゲージをひたすら溜める立ち回りを行う。

相手の防御ビットに対して
サジ空爆サジの連携で防御ビットをすべて消してゲージも回収しつつダメージを与えるが
皮肉にもスピードの為、ダメージが足らず
皮肉にもスピードの為、カウンターヒットで体力 5 割吹き飛んで

対戦後
ぼへ「俺帰るわ！お前ら覚えてろよ！」

と、どう見ても悪役の捨て台詞を吐いて脱出
敗因としてはそもそもの対策不足といらん近接を 1 回食らった事とスピードだった事。

対コルシュル戦

コルシュルは武器を右側に持つので、立ちM等を撃つ時は必ず右歩きで
相手の弾を潰さないようにした方がいい、
そもそもナパーム兵装をもたれると、左歩きすると結構喰らうし
今回負けたのも上位置で左から右にダッシュした時に炸裂弾のカウンターヒットで 5 割だったと記憶。
まあ、この辺は動画で見直そう。

基本的にコルシュルがナパーム兵装の時は遠距離の射撃戦
炸裂兵装を装備した時は近距離で画面外に弾を消すという作業で
ゲージをできるだけためつつサジをうちまくってダメを与え
F ボスを出させない程度にダメージを与えて、逃げ切る。

という、勝利にはかなり遠大なプログラム。
プログラムの書き換えが必要とは思いつつも、
現在東京圏内でまともにコルシュルを使ってる人って片手で数えられる訳で
すぐの対策が見つかるとも思えないので基本的には上のセオリーを目指す。

しかしまあ 4 0 人中コルシュル使いは一人、櫻子使いも一人。
あたったのが不運というべき相手だろう。

クラセガ 1 回戦負け

こちらは津田沼勢のもりたさんのチャンポ
津田沼勢が勝つと、いもりが嬉しそうなのでむしょうに腹が立つ。ぶんすか。

いもり「バババ」
ぼへ「やめて！」

対戦内容は、お互いおそらく対策を知らないという変な戦いに。

敗因は、
空爆を防御ビットで消すのを動きで察知するのが早すぎて、
サジ入力まで速くしすぎ、想定外の位置にダッシュされた事が敗因。
櫻子が左側位置で、左、左においたが相手のダッシュは左下だった。
1 発目はともかくとして、2 発目は左下に反応して置くべきだろ・・・。
相手は櫻子の事を知らんだらうと、たかをくくって
保険のゲージがないときにサジ空爆をしかけていたので、その後の防御ビットを壊せずに負け。

防御ビットの対策はサジ 2 セットを落として全てを無に帰した上でゲージを回収してしまうのだが
この試合は 1 セットしか落とせず防御ビットが全部残ってしまい。
近接のやりとりでわざと消そうと焦って死亡。
普通に D S から箆ればいいたる・・・。

対チャンポ 戦

チャンボは基本的には組みしやすい部類。

チャンボはストラップアクションダッシュによる弾幕のおしつけが強いが

櫻子側も適当に立ち状態で喰らっておいてゲージを回収する。

チャンボも櫻子サジの爆風を捌くのが大変だったり、結構しんどい上に

カブスカートは、櫻子サジでぼこぼこ壊れ、ブッチャーバードは適度にめんどくさい。

という微妙なボス差がある。

チャンボ は遠距離での丁寧なホーミングが強く、近距離でのアサルトテイルが凶悪で結構万能機体

こちらはそれに対応しつつ遠距離はメイン箆城

近距離は空気を読んだ先読み回避からのサジ入力が必要。

サジ撃てれば勝てるという訳にはいかないの面白い相手だが、

箆城だけ出来てもジリ貧、近距離の捌きだけ出来てもジリ貧なので難しい相手かもしれない。

アサルトテイルを読んでDMだが、これが少々上手い撒き方があるきがあるのでその辺調査が必要。

相手にリスクをちらつかせればそうそう撃てなくなるさー。

野試合

対ジャスパー

大分対策が進む。

手裏剣を消してサジにする作業だが、基本的に箆城をメインにする事。

相手の溜めMも距離によっては消せるので立ちMでしっかり消してゲージにしてしまう事。

(の溜めBMは無理)

手堅くいけば、もしかしたら有利かもね。

ただ、ジャスパー使いはまだ成熟していない気がします。

なんとなく強い行動は知ってるけど、後先考えてません。みたいな動きを見せてくるので

相手が何したいかの意図を現状読みやすく、先に対策を施せる感じですね。

ボスはDSでメイン張ってサジでボス周りは期待値的にもこちらが有利。

対セオ戦

・ ナイトモード対策

秋葉原HEYで殆どナイトモードでしか戦わないセオ がいて

多分これ絶対舐めプレイだよなーと思いつつ、戦ってたら普通に死んだ。

サンダーレーザー喰らったら1ダウンですね。分かります。

しかしナイトモードの対策は至極簡単であった。

マインを4つ投げたら、お前何で壊すん？お前の弾基本3発しかでないよな？w

というわけでマイン裏であまり動き回らずBMしてたら勝手に相手がルークモードになった。

。。。まあこれからがゲームスタートなんだが。

セオ は5WAYの間が広く、普通にホーミングをマインで消しながら歩きMで応戦できるので射撃しあって勝ち。

ばーかばーか、ほんまに舐める位なら負けんなや。

但し はプロレスしかない。しかも不利なプロレスを・・・だ・・・。

後は分かるな？