

情報と精神論

6W1H

who (誰が)
whom (誰に)
what (何を)
when (いつ)
where (どこで)
why (なぜ)
how (どのように)

って言葉があるように、
事象を、6W1Hに照らし合わせてしっかり見つめる事、
輪舞も自分のプレイ、他人のプレイを見てまず考える事が大事だと思う。

対ボスサジ検証

200円入れてペルナと、セオにサジを落とす作業。
画像は携帯だからあげるのがめんどいので無し。

- ・ サジダメージは爆心より爆風。

対セオは本体に当てない左サジが一番ダメージが高い、砲台も爆風で壊れるのを確認。
本体にサジを落とすと悲惨なダメージ。

まあ、最大で取れるダメージで撃つので問題じゃないかもしれないが
対セオボスは距離を稼ぐため、開幕前に歩くことが多かったので(セオボスのSを反応させてから後ろに歩く)
この結果は微妙に残念。Mでも撃ってるってか。

- ・ 爆心のダメージは小さい。

1.5cm? とかそんなレベル
おそらく1ゲージボスもサジ1発で壊す事は不可能。

- ・ パーツに当たった場合、パーツだけ壊れてボスにダメージが入らない。(1発目斜め下サジ)

エクспロージョンのダメージが入らない、という報告が結構されているが
実際に見たことがあって、某有名人はVer1.00の時にミサイルで相殺した。といい
ばへは耳を疑った。

今日の検証で某有名人の発言と知識が正しいと理解が出来た。
僕は他人の意見はまず信じないので、自分で確かめないと気がすまない。
そのくせ頑固なせいで、ダメになってる部分もあるのだがw

ようするに破壊可能物に当たって、それが壊れる物だった場合判定が発生しないんだな。
爆心は落ちる前は点で、落ちてから1つの判定のまま面に広げてるだけなんかなw

つまりまあ、壊れるパーツにサジを落とすと
パーツはサジの基礎ダメージで壊れるが本体にはダメが入らない。
つまり、減らさないと勝てない状況でのペルナ対ボスは結構めんどくさい

対セオ歩きM

セオの歩きM1セットは5WAY + 3セット。
遠距離ならちょん避けて避けれる。
そこで考えたのが、遠距離だと立ちMが多少ばらけるのでそれを当てようと目論んだ。
セオの歩きの遅さなら当たるんじゃないかと。

結果は当然 あたらなかった。

チーン。

対戦

ルカ戦

優勝を重ねるルカさまに乱入。
ガチ籠城戦。
ガチ籠城が終わった時、自動減少等も使えば、相手を相当に減らせるが相手のゲージはフルゲージ、こちらのゲージは0ゲージだった。

うーん。。

ただ方針はこれでいいと思う。
結局1周回ってきたなw
相手のライフルを1回バリアしてでもちゃんとマインを張りなおし
マイン裏から丁寧にBMで削る。
後は精神力と根性で頑張るしかないだろうなあ。
マインが張れば抜ける攻撃はないので、そこだけはマシ。
マインをブースターで消しにくるなら、近接で。

後は近距離でBMを無理やり撃ち込んで小ダウンを狙うとか色々工夫やネタはまだ尽きない。
今後も献金する予定。

ツイーラン戦。

サジを撃って、櫻子の位置取りをして爆風を消しづらい状況を作る作戦を試す。
結果は負けなかった相手に負ける事になった。2-3 2-3

敗因は、スパークボールからのDMを食らいすぎた事だろうか？
相手も自力がついてきたのは分かるが、対策を戻せばまだ勝てる感じ。
スパークボールの発生みて安全にサジか、
スパークボールが消えるタイミングで爆風が出るように少し間をおいてサジか・・・
まあそんなところだろう。

普通に籠城してれば勝てると思う。
ツイーラン側がどう試合を動かせるか、実力が出る組み合わせかな。

櫻子 でジャスパー戦

立ちMでゲージ回収してサジサジ。
空爆してからサジ入力の効果を試したかったが、やはり弱くて、こういう連携はの方が強い。
後は適当に戦ってたけど、ジャスパー使いはいらんとこ動き回りがる習性があるらしく立ちMとDMしてたら、結構勝てる。

櫻子同キャラ

皆空爆サジが強いという情報は出回ったのか、
たまに同キャラでやられるんだけどタイミングがずれてる。
サジの爆風が見えて広がりだした瞬間位に空爆が一応テンプレ。

基本籠城してSPしてたらOK。

バグ報告

櫻子バグ(巷ではムテキングバグといわれてる)の解除法だけ一応公開
大会で起きた時、どういふジャッジをするか考えてほしい所。

今までで自分で出たのが7回、敵で出たのが昨日で1回かな・・・。
バグ再現は自分一人の力では出せないのですが、対戦中にある条件でバグります。。

現象：

- ・ 櫻子の目の前で弾が消滅する。

解除法：

- ・ バグ櫻子がM近接を当てる

どちらかがボスを出す

- ・ バグ櫻子が爆風やなんらかの事象で大ダウンする

バグが出てしまったら、対戦相手に声をかけてこちらがボスを撃って破壊してもらってます。
一応グレフには報告する予定です。

昨日再現したのがかなり印象的だったのでちょっと今日試したい。
会社の残業が酷くなければけど・・・。