

まんぼう？

だれですそれは？

コンナシレンでサクラコ を辞めるとおもっているのか！

0勝12敗。

今日の総括「やり足りない」（周りは飽きてる）

今日の一撃「開幕スコス近接で3割」（連勝補正4）

今日の反撃「ビーム MS近接で6割」（連勝補正なしw）

今日のインストール「MS近接見て空爆」

今日のインストールのレベルの低さはガチ。

こういう気づきっていうか言われないとインストール出来ない事もあるのがぼへであります。

・まんぼうペルナ 戦

だめえっローキックだめえっ

早くあっぱーかっとおおうってくだs（櫻子日記15を参照）

サジタリウスは沢山撃っておくべき、というお話。

ぼんくらが防御ビットのアンチ無敵でビーム避けてたので、これはアリだなと思った。

というか皆あんなにビーム避けてるのに、僕の櫻子はなんで見て避けれないんだろうなあ。

Ans「中の人性能」

そうですね、わかります。

ただ一つ言える事は、やはりサジを撃つ事が重要ですね。

素の撃ち合いでは、櫻子火力でペルナに勝つのは不可能で、ペルナ弹幕の中ではマインも残らない。そんな世界なので、サジタリウスをできるだけ落として、敵に火力で負けない事をアピールした上でビームを撃ってもらって、避けて、それからゲームしろって話ですな。

ルア。

・対カストラート

どんどん嫌な方向のミサイルがさばけるようになってきた。

リボンビームはミサイルが到達する頃には判定が消えている！

・対ぼんくらレーフ

どうぐ

.ぼへぼへ..

すてる

E 希望

E 情熱 .. .

E 櫻子 ..

E ルナサ

バリアM .

トレースマイン.. サジタリウスをすてますか？.

サジタリウス. はい

いいえ

それを捨てるなんてとんでもない！

- ・ 対ぼんくらチャンボ

ぼへは昔を思い出した。

チャンボ「ストラップアクション!!(><d)」

ぼへは今を生きることを決意した。

- ・ なんつーか

僕個人的にすぐキャラ替えする人は一体なんなんかなーと思う。
ほんまに個人的な意見なんだがゲームはキャラクターや世界観、勝敗 全部含んでのものでこっちの方が勝てるからキャラ替えとか、あんまり気持ち的には分からん部分がある。

勝負だけを見るというのは、とても潔く、一見正解に見える行動ではありません。
そりゃ僕もガチゲーマーとかを自負する人間ですから、勝てるキャラ。結果を残せるキャラ。
と聞けば心動く物がありますが、数字だけでゲームするのはちょっと理解できない。

まあ、そういう数字だけのプレイヤーが増えていて
自分みたいな、ガチといいながら不器用でキャラ替えできないプレイヤーを応援したいものですかあ。
攻略記事って、勝ち方教えるのはいいと思うが
折角、ハンドルネーム晒して攻略書くなら自分なりの方針や意思をもって書いてもらいたいなあと思う。
という最近の強い奴、有名人にやたら遜る人等への苦言。

強い奴は倒す為に存在するのであって、意識操作される為に存在するんじゃねーよ！
と、そんな感じですね。はい