

# 光明

## ルカ戦情報

対ルカが個人的に練りあがりました。  
おそらく今年分位は、自分の中でこれ以上の攻略は無いと思う。  
ルナサかわいい個人的に、きつい組み合わせの1つでしたが、ある池袋での実験結果が全てでした。

都市伝説：溜めMでゲージが奪われる。

色々調べてみた。

ルカ 2段階強化 VS 櫻子 ツーラン

溜めMをバリアする。ゲージ1ゲージ減少 フルゲージから4発でゲージがなくなり大ダウン（ATKは-0.8ゲージで5発耐えられる）  
溜めBMをバリアする。0.1ゲージ位減少 フルゲージから体力40%になるまで大ダウンしない。

大ダウン時は弾の基礎威力が入るようで、これがガンバリア戦法を崩す悩みの種だったがバリアすりゃルカBMを10発位バリアしないとダウンしない事が分かったのでバリア安定。

マインとマインの途切れに射撃が飛んできて  
間に合うか間に合わないか迷ったらそのまま、バリアで射撃を撃ち切ってからダッシュ。  
溜めM 1ゲージ削られて、微ダメ、マインが生きる  
溜めBM 0.1ゲージ削られる、微々ダメ、マインが半壊

これでようやくゲームになる知識が揃った感じがします。

ここまで読んでもらえるとう分かるように、おそらく基礎部分ですね。  
ここにルカ側が揺さぶりをかけてきます。

- ・ マインを強化で消す
- ・ ホーミングとBMを合わせてマインを消す
- ・ 疾風のサイド弾幕で消す

まあ結構あります。  
それらに対応していくのが櫻子側の次のステップかなと思ってます。

え、攻略ですか？  
これは非常に難しい問題ですw

マインを消された時の対処法

サジタリウスが敵のマインを消した時の行動に間に合う場合はサジタリウスがとりあえず安定。  
問題はサジタリウスが間に合わない場合  
フォロー用サジタリウスの根元を強化で消され、次弾を準備していなかった場合はルカの攻撃を生身で捌く必要があります。

簡単な選択肢として

- ・ 近距離でお茶を濁す。
- ・ 遠距離で歩き回避から立ちS、もしくは敵BMに合わせてBMBSから再生成。

の、大きく分けて2択になります。

最悪な中距離間合いについては特に神経質にならなければなりません。  
前に行くのが後ろに下がるのかはルカの動きを見て判断しましょう。  
相手が出てきたのを制して倒す。

柔道になんか通ずる物がありますが、このあたりは重要です。  
相手の動きを見て、このサジは強化で消してくるなー、この空爆は防御ビットで消してくるなーと

大体、あたりをつけた所で、その行動を潰す準備をしておく。

ゲーム間では【1点読み】だとか言われてますが  
ゲームでまず勝つ為の1つの技能だと思います。

#### 近距離間合いの無敵のアレ

ホームイングが場に出て近接間合いの時は無敵のアレのチャンスでもあります。  
リスクは大きいですが、普通にやって負け確定の体力差になったらちゃんと狙いましょう。  
最後まで諦めない！来い！ムテキング！

火星からの贈り物ですから！（グレフさんすみませn）