

あけおめ

ことよろ

もう書く事が無くなってきました。
なんというか書く内容がマニアックな話になってきて、ここに書いても仕方が無い内容が多くなってしまいます。
とりあえず現時点でのダイヤでも書いてお茶濁します。

ゲームになってない。

左が有利、右が不利とする。(左が勝つ勝率)

5対5……互角の戦い。勝ったり負けたり。(50%)

6対4……やや有利。総合の勝率で勝ち越せる。(60%以上70%未満)

7対3……明らかに有利。簡単に勝ち越せる。(70%以上80%未満)

8対2……かなりの実力差が開いているため、相手からすればまぐれでも勝ちにくい。(80%以上90%未満)

9対1……勝つためのパターンが確立している。ある攻め、守りをしているとほぼ負けない(90%以上100%未満)

10対0……理論上は負けない。(100%)

5.5とかも使いますが大体 を目安にかいてみます。

いっくよー

	レフ	レフ	ハル	モニ	ユル	ユル	ホ°	ホ°	ツイ	ツイ	ニン	ニン	ファ	ファ	忍	忍	セオ	セオ	ミカ	ミカ	ヲ	ヲ	ルカ	ルカ	櫻	櫻	ハ
櫻	4.5	3.5	6	5	4	4.5	4	3.5	5	3.5	5	5	4.5	5	5	5.5	4	0	5	4	4	4	4	3.5	4.5	-	3

ピックアップ

プレイヤー名は勝手

レーフ : いもりに負け越した。

レーフ : 勝てるなーと思う相手にもボス差を発揮されて負ける事が多々ある。

アンリ : ばんじゃいに勝ち越してる。

アンリ : ぼんくらに5分~やや負け越してる。

ユルシュル : 北さんに戦法が通用したので、ゲームになる可能性有り。

ユルシュル : あまり負けてないが、使い手レベルを考慮。

チャンボ : 津田沼のエースはなんとか大会で倒せたが所詮分からん殺しレベル。ぼんくらには勝てない。

チャンボ : JINさまのチャンボ にあまり勝てる気がしない。

ツイーラン : マンボウには5分位だった。

ツイーラン : こちらは明らかにキツイ。籠城において負けてて、向こうにダメージ操作権があるのできつい。

ジャスパー : 野試合ではあんまり負けない。関西のao忍者にやや負け越し。

ジャスパー : ごろんぼにやや勝ち越し。大会では秒殺された。

ファビアン : よいさんに勝ち越し。最新対戦はボス対策を華麗に決められて負け。

ファビアン : 対戦経験があまりない。多分押し込まれてきつい。

忍 : 野試合を見ると勝ち越したが、色々まずい点がありまだ良く分からない。

忍 : 対戦経験があまりない。脳内輪舞ではやや不利位の5分w

セオ : 普通の使い手には近距離粘着で勝てる。Mが近距離でも歩いて避けれるのである程度はマシ。

セオ : 普通の使い手には無敵バグを使って勝てる。無敵バグを使わないとゲームになってない。

ミカ : いろんな有名人プレイヤーがサブで使うミカを5分~勝ち越してる。

ミカ : ドラに負け越し。つか素ダメが違いすぎて無理っぽい。ミサイル硬い。

ラナタス : 分からん。がん逃げでゲームにはなってる気配だけはする。
ラナタス : 分からん。がん逃げでゲームにはなってる気配だけはする。

ルカ : 超絶負け越し。最近ゲームにはなってる。鍛錬。
ルカ : 勝てた記憶がない。これもゲームに出来る要素はあるので気合。

櫻子 : 対戦経験が無い。サジの撃ちあいではこちらが有利。DMIばらまかれると不利

ペルナ : これ勝てないでしょ。マンボウペルナ で鍛錬してるので、普通のペルナには一応やや勝ち越し
ペルナ : 見かけない。一応戦跡ではひもぱんに負け越し