

仕事に

勝てません。

21時終わりならゲーセンにいけるが、、
23時に会社終わっても、対戦相手がいないでござる。。。

ここ1週間櫻子使えませんでした。昨日ようやくまともに使えました。
ボロボロになってました。BM精度が。
やはり1日30分でもいいので出来るだけ日を空けずプレイする事が大切ですね。

対戦できなかった日は色々研究
DM DCで爆風ヒットしたらS近確定ばいとかなんなネタいらんよねw

あと、忍の方がどうやらメインが固い。
櫻子のメインは、共通でチャンポボス自動弾幕2発
忍のメインは、共通でチャンポボス自動弾幕3発？
細かい検証は1人作業では無理でした。

忍戦

使い手と対戦できたのでメモ。

戦い方：
ユルユル戦を意識したFボス出させないような立ち回り
サジを使わずスコで防御を意識したダメージ管理で戦闘。

勝因：
ミス無し

敗因：
サジタリウス2に対しての意識が弱い。(声出るのが遅くて先に対処できてない。
ボス差がきつい。

大体はこんな感じ。
あと立ちM避ける方向が意識する系他キャラと逆で割とくだらん喰らい方したような。
忍のMはティーランMの次に横幅の長い判定はないのだから本来しっかり考えるべきなのですが。。。
まあ、若干不利っぽいのでネタを仕込んでおくかーという感じですね。

ジャスパー 戦

ジャスパー戦は大手裏剣刺さったら確負け。
刺さらなかつたら大抵勝てるので、細かいダメージを気にせずに(しっかり大手裏剣をガード)
堅実に戦う事。
あと、対策は攻撃ビットがいいかもしれません。
煙玉の数を数えてリロード中にサジを連打し
防御ビットでごまかしてくるのでそのまま攻撃ビットとサジを撃ち切る感じで戦いましょう。

大手裏剣刺さったら、
無敵バグチャンスだよなーw
やっぱ狙っちゃおっかなーww
狙っちゃってもいいよねーwww