

## 弱キャラ

### ってどういう事？

櫻子の評価について  
最近、上位プレイヤーから若干見直しの声が聞けます。

僕の努力の賜物だな フゥーハハハ！

という自惚れはおいといて、櫻子ってどうしてここまで弱いイメージがついたのは何でだろうと分析。

### グレフ動画

- ・ 弾速が超はやいし、移動スピードも速く見えるし何このキャラ早く使いたい！

過去の櫻子使いはほぼ全ての人がこの反応。

しかし、いざ稼働してみると・・・  
前作で櫻子使って一線で戦っていたプレイヤーは全員櫻子を見限ってしまっ  
まことに正しい。

という感じで  
そんな中ぼへさんは頭のねじが外れているので櫻子を使っていたわけですが  
櫻子という機体って、良くも悪くも前作の引き伸ばしなんですよね・・・。

櫻子はマインを設置して、それを盾にする事でようやく機体性能を引き出せるのですが  
DUO的环境下では壊れやすく、マイン性能は忍より弱化とも言え、

DUOから入った人にとっては、  
「本当にどうしようもない機体」

なんだろうなあと思います。

僕はどんだけ性能が落ちてても  
「櫻子は櫻子」

という認識で、その点ではそこまで弱いとは感じないし思いもしなかったという感じだろうか。

ただし逆に、  
櫻子や、忍という機体はマインと弹幕技のループに癖があり

しかも  
ループを安定させる力が にあり。  
ループを餌に試合を動かす力が にある。

使いこなせる人も少なく、ゲームを進める上で  
ひとつひとつ、身近に目標を作りたい人には向いている機体なんじゃないだろうか。