

櫻子雑記

VSアシスト

櫻子ってアシストに対してはかなり強いです。
ゲージさえ残せばかなり楽に立ち回る事が出来ます。
アシスト不利はテクニックでいかようにもチャンスになります。

対処しやすい

・ 防御ビット

ゲージがある内はサジタリウスが有効。
ゲージがない場合も、どんなアシストでも呼んでしまって
相手の回避してる時間にサジタリウスゲージを確保して、サジ。
それが適当に画面中央で立ち状態ダウンしてサジタリウスゲージを確保する。

・ 攻撃ビット

顔エフェクト出してからサジタリウスでゲージが2ゲージは確保できる。
上手くいけば一方的にサジだけでゲージを確保できるので
わざと、攻撃ビットを出したくなる状況を作って誘発させるのもテクニックの1つだと思う。

対処しにくい

・ 空爆、ナバーム

正確にいうと対処しようがない。というのが現実
櫻子戦は個人的には空爆かナバーム安定だと思いますが、
現実問題、露骨に櫻子アシストの空爆サジ等の各種連携が非常に避け辛くなる現実もあり
防御ビットが櫻子のやりたい事を潰す上では安定の選択肢となってる感じ。
アシストと呼ぶには乱戦となってしまう、旨みが薄いんだと思う。
火力として費用対効果が高いのは空爆ナバかなーと思う。

アシストのタイミング

最近見直してるのはこのタイミング。
まだ結論出せてないけど、

後に出すメリット
試合展開を遅延させる

パニッシュ絡みの試合にしたい時は、あくまでも抑止力として持つ組み合わせが多い。

早めに出すメリット
試合展開を早める

パニッシュ絡みの試合にしたい時は通常立ち回りに、お互いのアシストダメージを加味して戦う。
つまり前半及び中盤に計画的にぶっぱなす必要がありそうです。

さて、対戦相手には乱戦上等なキャラと乱戦出来ないキャラがいます。
これらを相手の思惑と対戦データを元に徐々に徐々に対策を練り上げていきましょう。

おすすめアシスト

ナバサジ、攻撃ビットサジ、空爆サジ
櫻子の連携はどれもこれもつよいです。
ナバサジは小ダウンからDMS近接のガチ浪漫があるので一発狙いにどうぞw

空爆サジ、攻撃ビットサジ等の連携は今まで散々いってますがガチで十分使えるので狙ってもOKかと思います。

防御ビットはおしこんでくる敵に対しては確定ダメもとれるのでオススメ

まあ、結論が出てないんですが

先出しするには効果のある組み合わせ、効果のある組み合わせ、相手の選ぶアシスト・・・

総合的に考えてアシストを考える必要があります。

大会とかで、チャンポといってるのは揺さぶりです。