

## 新宿クラブセガ大会

優勝できました!!!

参加者13人でダブルイルミネーション形式の大会。  
とりあえず優勝できた。ガチでやってるプレイヤーがいなかったけど  
それが逆に優勝出来ないと駄目だろうなーというプレッシャーになって結構辛い感じ。

### 大会内容

0回戦が多い中、1回戦からだったのでくじ運もいい方

- 1戦目 ミカ ?

並のミカなら負ける要素はあんまりなかったのでリラックスしてBMV' 叩'り、  
ミサイル刺さって結構恥ずかしかった。

- 2戦目 チャンボ

知らない人で、1セット目にボコボコサジ当たってたので  
適当にしても勝てると思ってたらアサルトの弾頭HITしてしまい1試合落とす。  
アサルトが多い人では普通に勝てたけど、  
その後のプレイもしろてんさんとのジャスパー戦とかチェックしてたら  
動きは機敏じゃないけどやることはやってるチャンボ だった。東京は広いな。

- 3戦目 ペルナ

池袋でたまにいる割と連コインしてくるペルナ。  
野試合では70%位は勝てる相手なんだけど、普通にビーム食らってボスの傾けCなんか食らって  
普通に芋って負けてしまう。  
戦闘前に相手の行動パターンとか読んでたのに、なんともはや。

- 敗者復活 ジャスパー

しろてんさん。  
相変わらず試合展開見ずのがん攻めプレイだった。  
1発当てるだけで勝ち確のキャラなんだから、もっと丁寧にしてもいいのになあと。  
一瞬脳裏にここで勝ってもペルナと2連戦で勝てないといけないのか・・・と  
勝ちへの欲求が揺らいでしまったけど、サジ直撃して目が覚めた。

- 真・決勝 ペルナ

ステージにはペルナと櫻子しか残らなかった。  
僕の残機は1 向こうは2

ビームの感覚思い出して、辛うじて勝利  
DM見て、DM撃ってビーム誘って  
ハミング見てサジを撃ってビームを誘うみたいなそんなゲーム。  
やっぱり、ペルナってセオの次にわかりやすい櫻子殺したと思う。  
櫻子を知ってたら、勝ち目は0に限りなく近いと思う。  
遠距離勝てない類の中、他のどのレンジも勝てないからねえ。

ここで僕の残機は1 向こうは1

サジが落ちてるタイミングで攻撃ビットよんでくれたので  
サジ中に入ってゲージ回収して、回収しつつサジタリウスを投下し3ゲージ分確保。  
攻撃ビット+BMのクロスファイアポイントを作って1ダウンとって  
サジ沢山落としてドンバンボンしてたら相手がひよってNボスとか出してきたので、勝てました。  
同じ手じゃダメージはくらわん。

勝因としてはWイルミネーションで、相手の癖を再確認できた事。

通常トーナメントでは通用しないのでペルナ、セオは基本大会で当たったら勝てないと見た方が無難かなーと思う。当然そんなんじゃダメなのですが、出来るだけ勝てるように動いて今回みたいに勝てればいいなあと思いました。

まあ、何にせよ僕に負けてちゃダメだと思います。勝てるようになってください。