

## 【0 総記】

### ルール説明

原始人におこっている、色々な問題を技術の力で解決してください。

- 1 - 原始人は現在わずかしか道具もっていませんが、一度教えた道具を忘れることはありません。
  - 2 - 現在の原始人は木、水、土、石、空気等の抽象的な事柄を知っていますが、その細かな分類がありません。
  - 3 - 一度教えた技術や、植物や動物、鉱物などの細かな分類は『』をつけて、名前を定義してあげてください。
  - 4 - 原始人は非常に賢く、器用です。多少無理な方法でも、時間をかけてやってしまいます。
  - 5 - 原始人は暇人です。星空も夕暮れから明け方まで眺めたり出来ます。
  - 6 - 原始人は怪力ではありません。素手で大木を倒したり、岩石を割ったりは出来ません。
  - 7 - 原始人が必要な資源は村から徒歩で取りにいけるところに全てあります。
- あとは、必要時に追加するかもしれません。

### ・ ゲームオーバー

- 1、ネ申の声を中継するナニカが、使用不可能になった場合。
  - 2、ネ申の声を聞くものが永続的に、いなくなったとき。
  - 3、スレが荒廃し、手の施しようがなくなったとき（誰も書き込まない等）。
  - 4、初代1が何らかの事情で続けられなく、かつ後継者がいないとき。
- 以上の場合をもってゲームオーバーとします。

### ・ ゲームの勝利

初代1またはその後継者が未来技術を原始人が得たと判断したとき。  
(情性で続けるかは、そのときの雰囲気しだい)

### <<Web画像説明許可条件>>

赤、青、緑、黄色、白、黒、茶色の7色を含む

10種類の着色が1種類の媒体に可能になったとき

2-375より許可。ただし文字は読めない。

### <<web上の文字データでの説明許可条件>>

- ・ 金属活版印刷
- ・ 紙の量産
- ・ 油性インク
- ・ 蔵書・書籍の概念
- ・ 製本
- ・ 学校教育の普及

### <<web音声データでの説明許可条件>>

- ・ 弦楽器、打楽器、管楽器、鍵盤楽器を各種1つ以上
- ・ 音の記号化（音階等）

音の科学的説明を原始人に理解させる

•

原始人役のキャラメイクをするには過去ログを読んで、1に相談して時代考証とかしたほうがよ  
さげ

[総記](#) | [哲学・宗教](#) | [歴史](#) | [伝記](#) | [地理](#) | [社会科学](#) | [自然科学](#) | [医学・薬学](#) | [技術](#) | [産業](#) | [芸術](#) |  
[言語](#) | [文学](#)